МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Донецкий национальный технический университет»

Факультет Интеллектуальных систем и программирования

Кафедра "Программная инженерия" им. Л.П. Фельдмана

Лабораторная работа № 4

на тему: «Создание самодокументирующегося кода»

по курсу: «Профессиональная практика программной инженерии»

Проверил:

Незамова Л.В.

Выполнил:

ст. гр. ПИ-20Б

Шатохин И.И.

Донецк-2024

Задание

Добавить во все имеющиеся файлы, имитирующие разработку программного кода докблок-комментарии, одним из доступных для выбранного вами языка программирования средств по желанию.

Продемонстрировать полный листинг с добавленными докблок-комментариями одного из (не самых маленьких и самый большой) файлов, имитирующих разработку программного кода.

Автоматически сгенерировать справочное руководство для программистов и продемонстрировать одну из его страниц (открыть, сделать скриншот, вставить в отчёт).

Прислать полученный файл вместе с отчётом.

1) Для начала добавим док-блок комментарии для всех файлов, имитирующих разработку программного кода.

Скриншоты файлов, имитирующих разработку программного кода с док-блок комментариями:

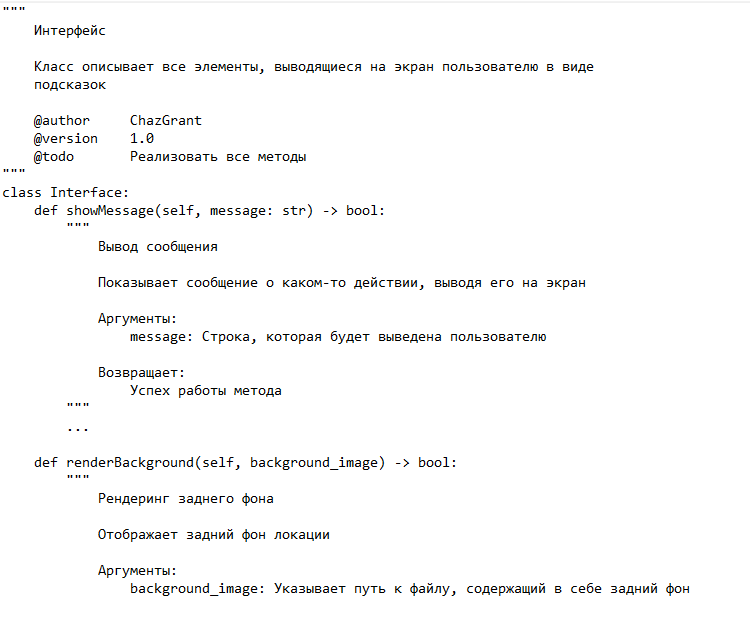


Рисунок 1 – Модуль интерфейса с док-блок комментариями

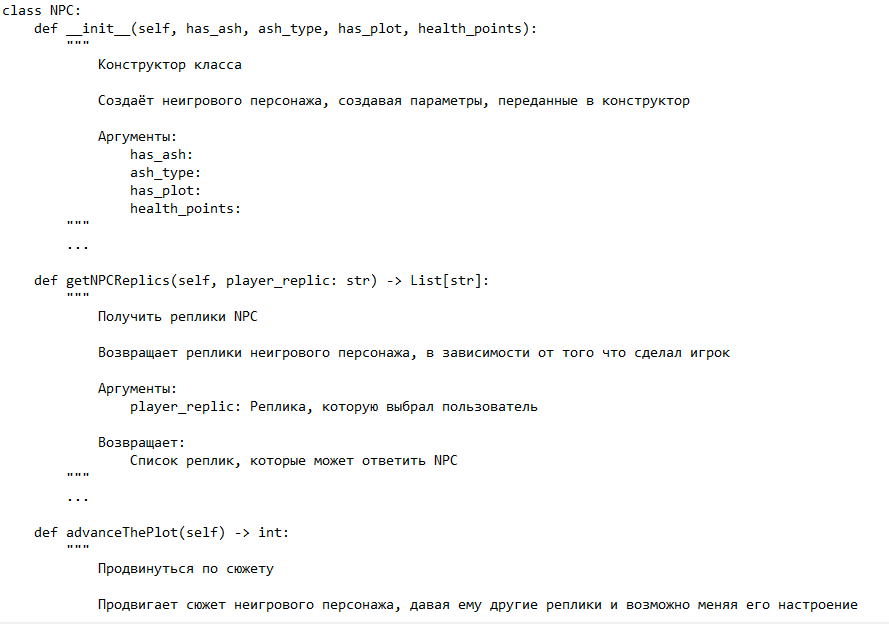


Рисунок 2 – Модуль функций неигровых персонажей с док-блок комментариями

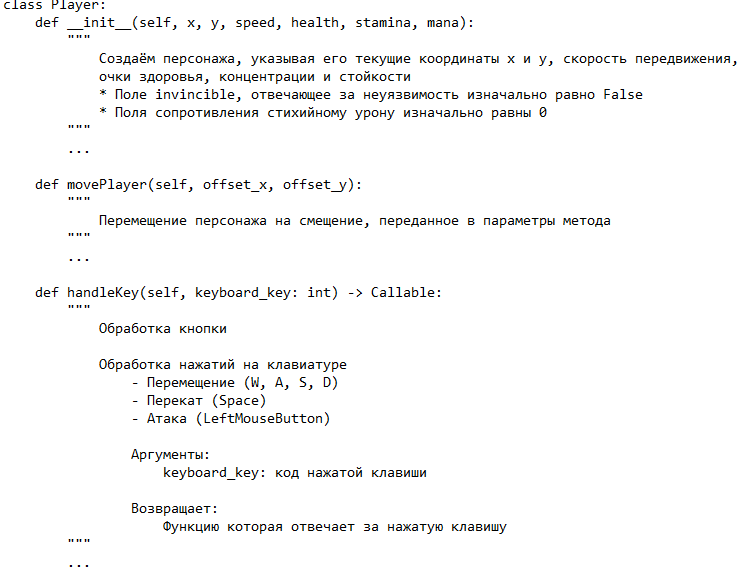


Рисунок 3 – Модуль функций игрока с док-блок комментариями

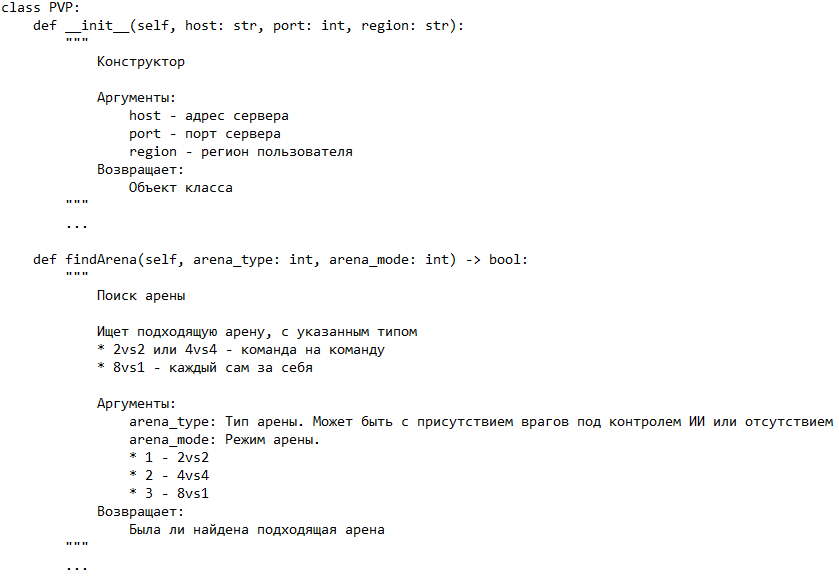


Рисунок 4 – Модуль онлайн режима с док-блок комментариями

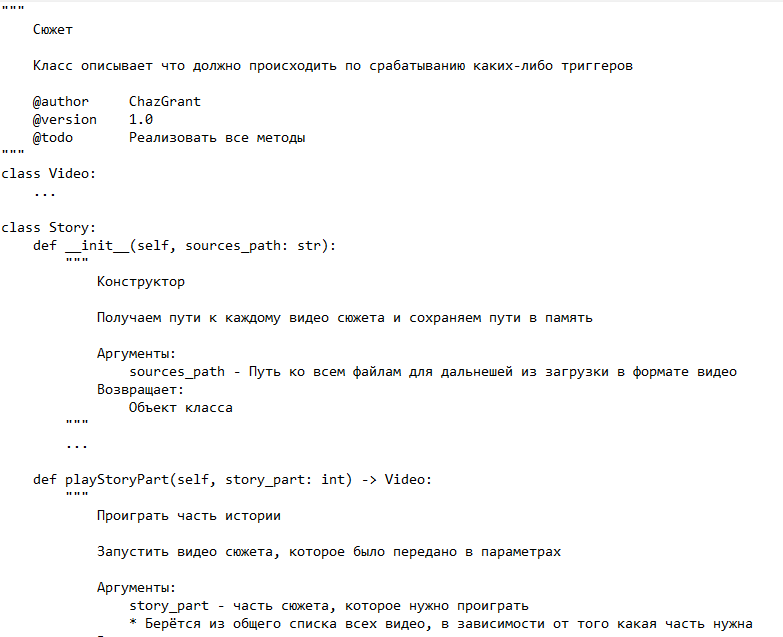


Рисунок 5 – Модуль сюжетного повествования с док-блок комментариями

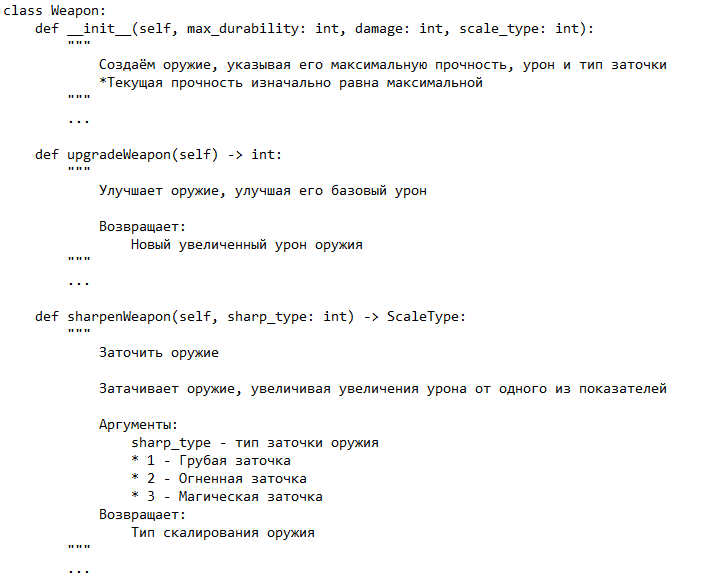


Рисунок 6 – Модуль оружия с док-блок комментариями

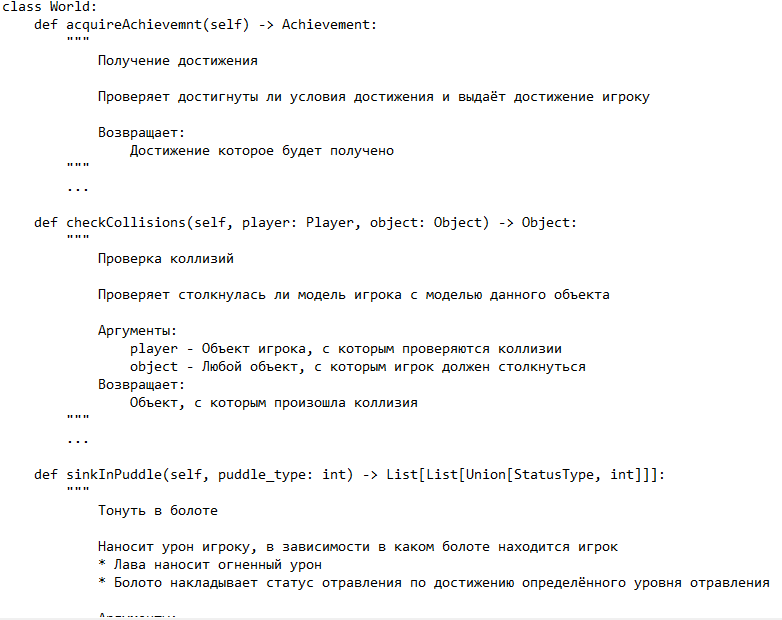


Рисунок 7 – Модуль мира с док-блок комментариями

2) Генерировать справочное руководство для программистов будем с помощью программы pdoc3

Чтобы сгенерировать описание используем следующую команду pdoc3 --html Модули

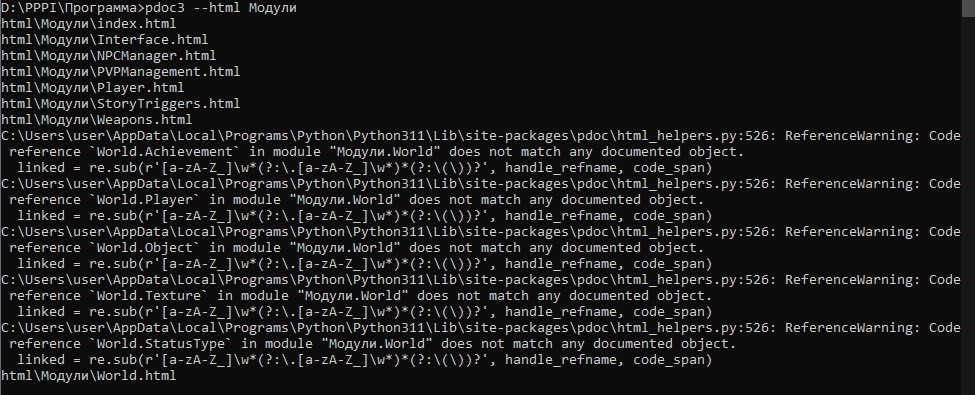


Рисунок 8 – Создание описания

Получаем html страницу со всеми классами и их описанием

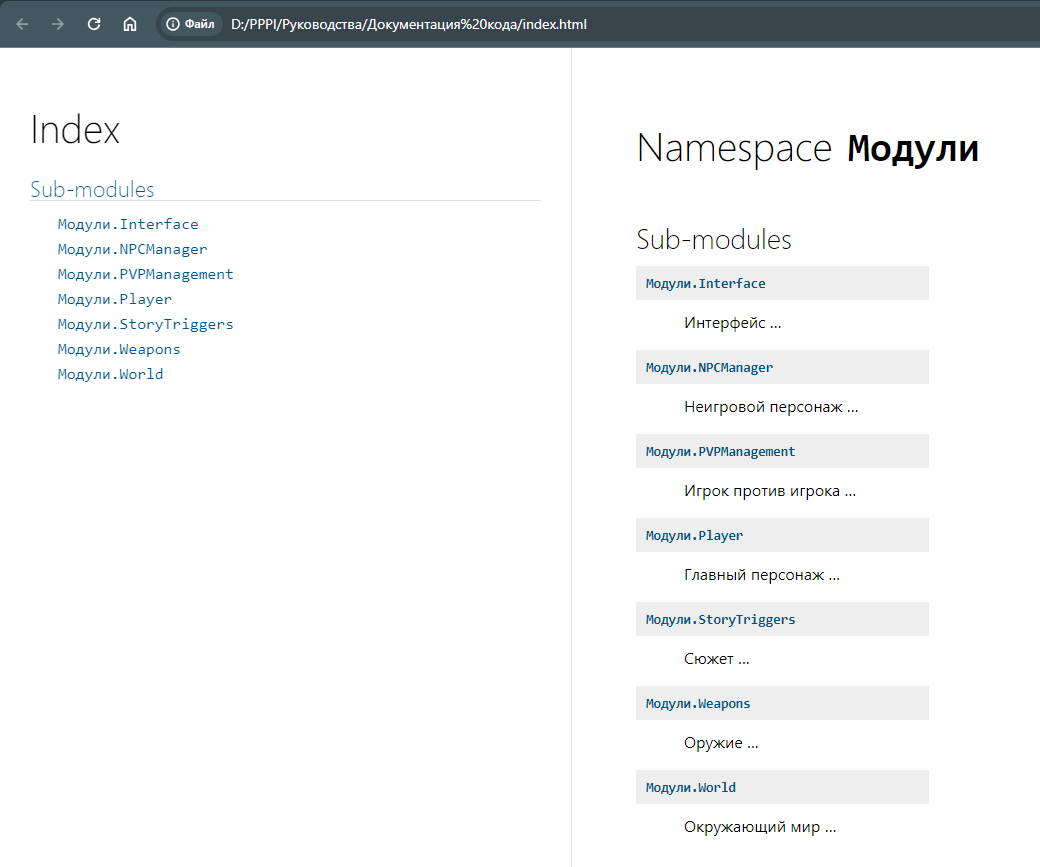


Рисунок 9 – html страница со списком классов

Страница с описанием модуля функций моделирования и дизайна:

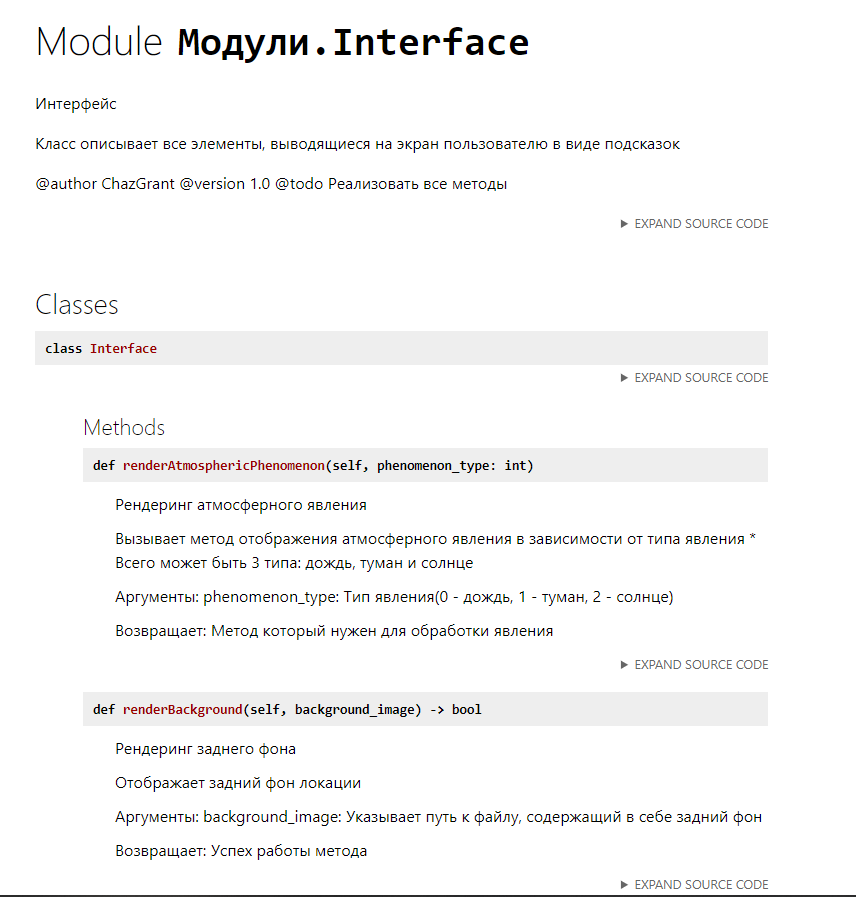


Рисунок 10 – Описание интерфейса

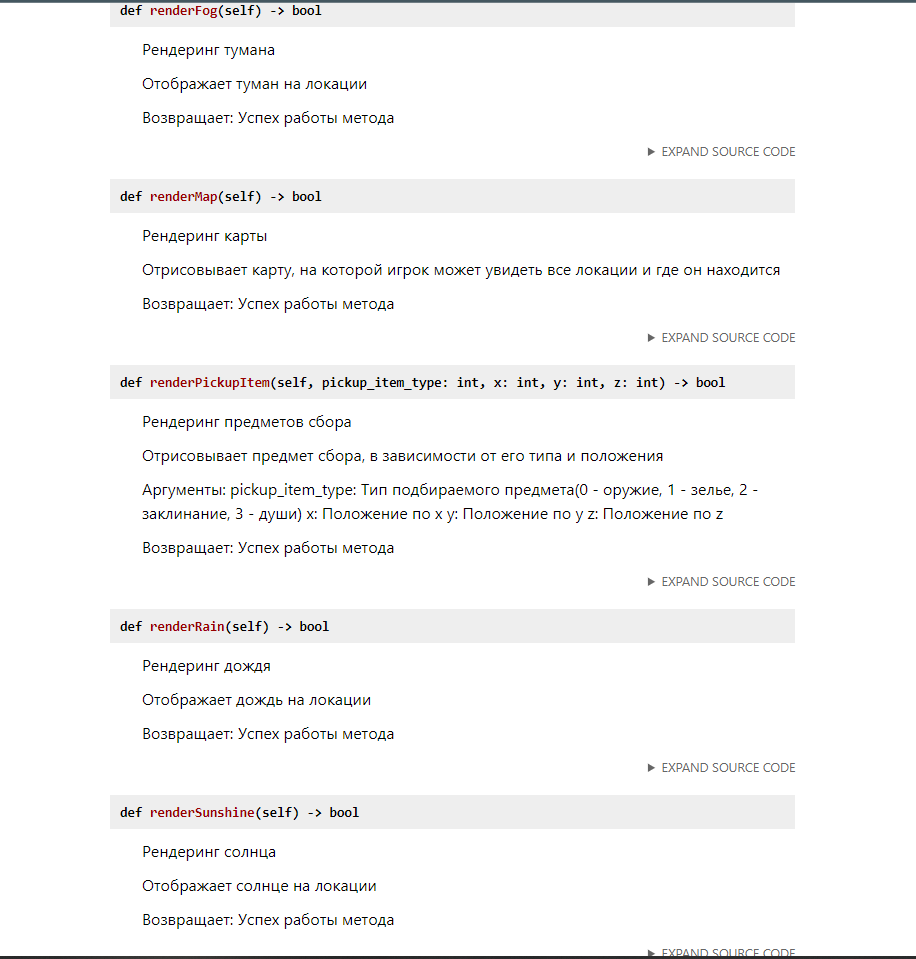


Рисунок 11 – Продолжение описания модуля интерфейса

3) Загружаем отчёт в репозиторий

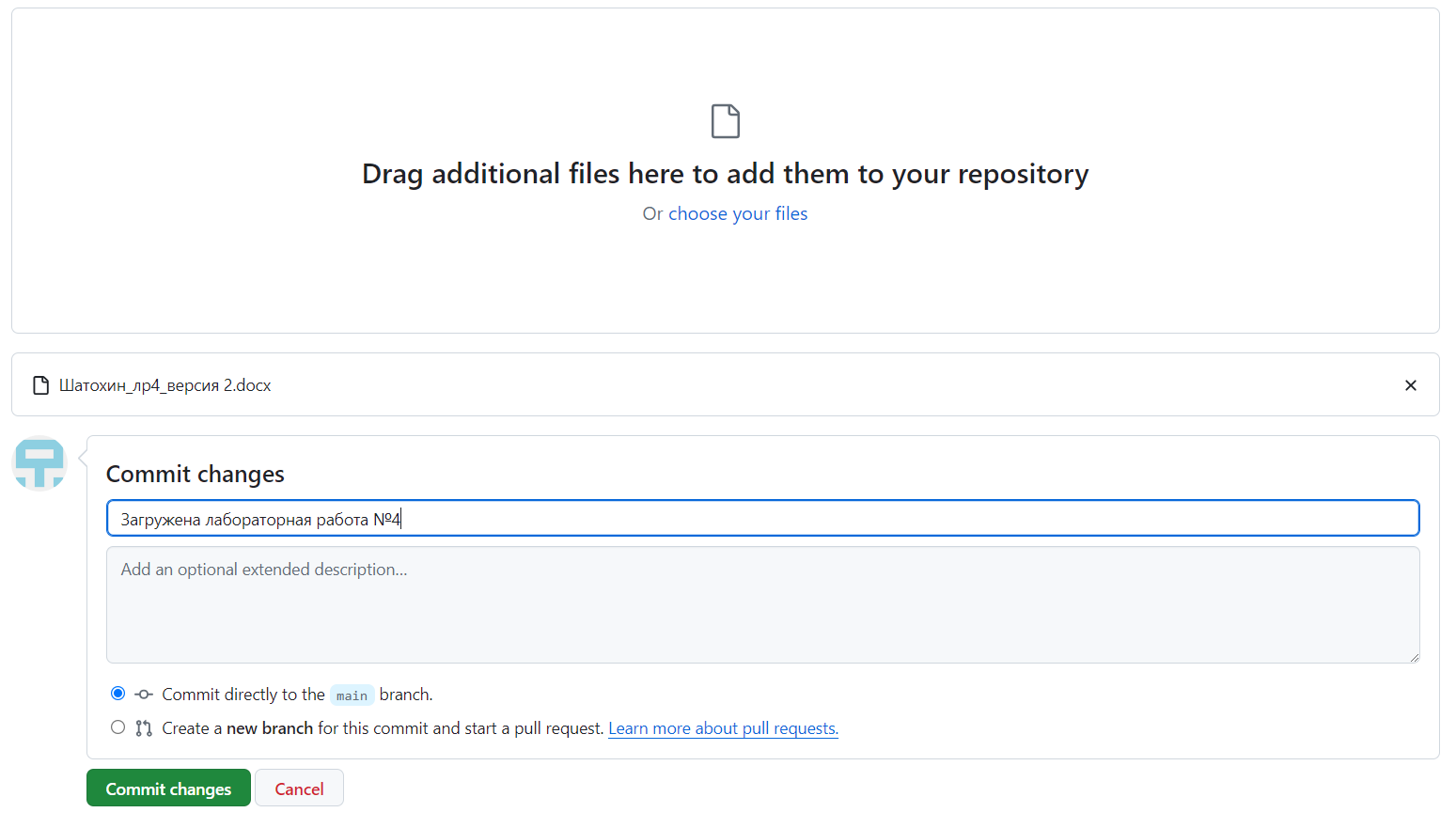


Рисунок 12 – Загрузка отчёта в репозиторий